



Versie 2021-01

# Kampreglement

**Graag heten we je van harte welkom op Scoutinglandgoed Zeewolde. Samen met andere bezoekers en scouts overnacht je op een van de mooiste kampeerterrinen van Scouting in Nederland. We vinden het belangrijk dat je een prettig en veilig verblijf hebt. Daarom zijn er een aantal kampregels. Bij aankomst nemen we de belangrijkste kampregels graag met je door, zodat je je groepsgenoten hier ook over kunt informeren. In de zomerperiode doen we dat met alle aanwezige groepen op zaterdagavond en we nodigen je graag uit hierbij aanwezig te zijn.**

## Aankomst en vertrek

- Bij aankomst kun je je melden bij de kampstaf. De kampstaf maakt je graag wegwijs op Scoutinglandgoed Zeewolde. Je ontvangt informatie over wat je moet doen bij calamiteiten, de belangrijkste telefoonnummers en adressen van allerlei handige voorzieningen in de omgeving.
- Scoutinglandgoed Zeewolde is verplicht een nachtregister bij te houden. Daarom ontvangen we bij aankomst graag een namenlijst van de aanwezige leden van je groep. Gebruik daarvoor het format dat je kunt vinden op [www.scoutinglandgoed.nl](http://www.scoutinglandgoed.nl).
- Op Scoutinglandgoed Zeewolde is gemotoriseerd verkeer verboden. Laden en lossen van bagage en ander materiaal kan vanaf de parkeerplaats en vanaf daar kun je gebruik maken van de beschikbare handkarren. Eventuele aanhangers kun je naar je terrein of accommodatie duwen en kunnen daar blijven staan.
- Er is voldoende parkeergelegenheid, maar kom je met meerdere bussen of vrachtwagens, overleg dan vooraf even met ons.
- Vaartuigen kunnen op aanwijzing van de kampstaf worden aangelegd aan de steiger. Meer de vaartuigen degelijk af en draai de motoren alleen om een vaartuig te verplaatsen. Loos de inhoud van het boordtoilet op de aangegeven plaats. Tijdens het verblijf is het niet toegestaan onderhoudswerkzaamheden uit te voeren.
- Aan het eind van je verblijf controleren we je terrein of gebouw, de omgeving en de eventuele inventaris. Spreek daarom op tijd af met de kampstaf wanneer je vertrekt.
- Bij je vertrek wordt de eindafrekening gemaakt.

## Je verblijf op Scoutinglandgoed Zeewolde

- Je bent te gast op Scoutinglandgoed Zeewolde en verblijft in de natuur. Let op de rust voor jezelf, de omgeving en andere gasten. Zorg ervoor dat muziekinstrumenten of radio's alleen voor jezelf hoorbaar zijn. Van 23.00 uur tot 07.00 uur is het stil op het terrein. Het is uiteraard mogelijk om een nachtspel te doen, maar overleg vooraf even met de kampstaf om een geschikte plaats af te spreken.
- Bij iedere groep die verblijft op het Scoutinglandgoed moet altijd een volwassen begeleider aanwezig zijn.
- We gaan er vanuit dat je als groep zelfstandig kampeert op het landgoed. Je bent daarom verplicht om zelf voor EHBO te zorgen. Daarnaast draag je zorg voor voldoende blusmiddelen.
- Een ongeluk zit in een klein hoekje. Meld een calamiteit of doktersbezoek altijd bij de kampstaf.
- Samen met alle andere aanwezige kampeerders maken we bij toerbeurt de toiletgebouwtjes schoon, daarvoor is er een rooster opgesteld. Bij vertrek ben je als groep zelf verantwoordelijk voor de eindschoonmaak. Wij zorgen voor de schoonmaakmiddelen. Wel zo makkelijk!
- Het meenemen van huisdieren (m.u.v. hulphonden) is niet toegestaan. Dit geldt ook voor gasten en tijdens wegbrengen en ophalen.

- De kampstaf staat graag voor je klaar. We maken meerdere keren per dag een ronde over het kampterrein en je vindt ons in het kampstafverblijf. De kampstaf let op het naleven van de kampregels en op de veiligheid op het terrein.

**Kamperen op het landgoed**

- Kamperen op het Scoutinglandgoed kan uitsluitend in tenten. Caravans, campers en vouwwagens krijgen geen toegang tot de kampeer- en evenementenvelden.
- Kamperen kan alleen op het terrein dat door de kampstaf aan je wordt aangewezen.
- Was bij de tent af en gebruik voor de afwas alleen biologisch afbreekbaar afwasmiddel (dit is verkrijgbaar bij de kampstaf). Let erop dat je heet water alleen afgekoeld weggooit.
- Elektra kan buiten de gebouwen alleen bij uitzondering en in overleg met de kampstaf worden gebruikt. Het gebruik van aggregaten is niet toegestaan.
- Gasinstallaties moeten goedgekeurd zijn en gaslangen mogen niet ouder zijn dan drie jaar.

**Activiteiten op Scoutinglandgoed Zeewolde**

- Zwemmen kan alleen in de vijvers 't Aelmere', 'Talaab' en buitendijks in het Nuldernauw. Als de waterkwaliteit of – stand onvoldoende is, dan kan het zijn dat zwemmen tijdelijk wordt verboden. Duiken vanaf de aanlegsteiger of vanaf de aangemeerde vaartuigen is gezien de beperkte diepte niet toegestaan. Vissen mag in geen van de vijvers binnendijks, maar kan in overleg met de kampstaf wel buitendijks aan het Nuldernauw.
- Wil je gebruik maken van het activiteiten aanbod? Reserveer dan tijdig via de kampstaf.
- Wil je gebruik maken van pionierhout? Dat kan! Meld even bij de kampstaf als je dit wilt gebruiken.
- Tenten die je van ons gebruikt bouw je zelf op en af, onder begeleiding van de kampstaf.

**Kampvuren en stoken**

- Bij je kampeerveld is er een stookplaats voor een kampvuur en/of barbecue. Maak gebruik van de stookbak en het stookhout dat je via de kampstaf kunt krijgen. Sprokkelen is niet toegestaan. Laat meteen even weten wanneer je van plan bent te gaan stoken.
- Laat het vuur nooit onbeheerd achter en zorg voor een emmer water bij het vuur. Stook beheerst.
- Bij langdurige droogte kan een stookverbod worden ingesteld.
- Afgekoeld as kan in de vuilcontainer en grote brokken zwart hout kunnen in het zwarthouthok naast de vuilcontainer. Deze brokken worden hergebruikt.

**Natuur, hygiëne en afval**

- We houden het terrein graag mooi. Graaf niet, voorkom beschadigingen aan het gewas, pluk geen bloemen en hak niet in bomen.
- Je kunt het grootste gedeelte van het terrein gebruiken voor activiteiten, met uitzondering van de dijk. Hier mogen geen activiteiten op worden georganiseerd.
- Bij de kampstaf kun je jute lenen voor het maken van constructies aan bomen. Het gebruik hiervan is verplicht om de bast te beschermen.
- Heb je afval? Lever dat dan gescheiden in en laat geen afval op het terrein achter. Lege batterijen kun je inleveren bij de kampstaf. Gebruikt spel-, kampeer- en themamateriaal neem je na afloop van je verblijf weer mee naar huis.

## **Gasten**

- Het staat je vrij om tussentijds gasten te ontvangen. Blijven ze slapen? Dan gelden voor hen dezelfde tarieven als voor je groep. Informeer de gasten over deze kampregels en vraag je gasten zich bij aankomst even te melden bij de kampstaf. Wil je grote groepen gasten ontvangen, overleg dan vooraf even met ons.

## **Aansprakelijkheid**

- De kampstaf is verplicht al datgene te doen wat een goede instandhouding van de accommodatie, het terrein en het kamperen kan bevorderen. Zij hebben daarom het recht iemand de toegang te weigeren of zijn verblijf aldaar op te zeggen indien iemand zich niet houdt aan de gestelde regels.
- Gebruikers die eigendommen van Scoutinglandgoed Zeewolde beschadigen, dienen de kosten van herstelwerkzaamheden en -materiaal te vergoeden.
- Gebruikers vrijwaren Scoutinglandgoed Zeewolde tegen alle aanspraken van derden op vergoeding wegens schade hoe dan ook genaamd, voor zover die schade voortvloeit uit of verband houdt met hun aanwezigheid als gebruiker.

## **Aanvullende kampregels voor de verblijfsaccommodaties en overige gebouwen**

- Verblijf je in het accommodatiegebouw? Dan lopen we samen de accommodatie door, waarbij je de inventaris naloopt aan de hand van de inventarislijst. Het uitgangspunt is dat je het gebouw bij vertrek netter achterlaat dan je het hebt aangetroffen en dat alle materialen die je hebt gebruikt, weer teruggelegd zijn op hun oorspronkelijke plaats.
- In de gebouwen mag niet gerookt worden.
- Om de tafels en stoelen netjes te houden willen we je vragen deze alleen binnen of op het terras te gebruiken. 's Nachts, bij vertrek van het terrein en bij slecht weer dient alle inventaris binnen te staan.
- Gebroken, beschadigde of vermiste inventaris dient vergoed te worden.
- Sommige gebouwen zijn voorzien van een brandmeldinstallatie. Deze dient als ontruimingssignaal en waarschuwt ook de beheerder. Bij een vals alarm gedurende de gebruiksperiode zijn alle hieruit voortvloeiende kosten voor rekening van de gebruiker. De kosten per vals alarm zijn minstens € 200,00.
- De kampstaf heeft het recht en de verantwoordelijkheid de in de gebouwen aanwezige installaties en de brandveiligheidsmaatregelen te controleren.

## **Aanvullende voorwaarden bij grote groepen en evenementen**

- In het geval van evenementen en grote (groeps)kampen kunnen aanvullende voorwaarden opgelegd worden. Deze evenementen spreken wij met de organisatie graag vroegtijdig door.